

2023年8月21日

報道機関・メディア関係各位

東日本電信電話株式会社 神奈川事業部  
株式会社イトナブ  
横須賀市

## 次世代 ICT 教育施設『スカピア』&「YASUULAB(ヤスウラボ)」IT 技術を活用した 小学生向けゲーム開発体験会をメディア公開

拝啓

報道関連各位におかれましては、ますますご清栄のことと、心よりお慶び申し上げます。平素は格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

この度、NTT 東日本がプロデュースする形で、テルウェル東日本が管理・運営する次世代型の ICT 教育施設『スカピア』を会場として、横須賀市主催の「横須賀プログラミング“夢”アカデミー」(<https://yumeaka.jp/>)プロジェクトで活躍する『YASUULAB(ヤスウラボ)』所属の学生プログラマーが講師となって、スカピアに通う小学生を対象にゲーム開発体験会を開催することとなりました。

その実施模様を報道機関の皆様にご公開しますので、下記のとおりご案内申し上げます。

敬具

記

### 1. 本取り組みの目的

- 普段遊ぶだけのゲームを、簡単に面白く開発することができることを楽しく知ってもらう。
- YASUULAB としても学生の社会貢献、学んだことを教えるというスキル向上、実際に稼ぐ経験につなげる。
- ICT 教育を通じたスカピアでの地域交流機会をつくる。

### 2. ゲーム開発体験会の実施概要

(1) 日時: 2023年8月25日(金) <1部>10:00~10:50、<2部>11:00~11:50

※1部と2部は同一内容

※関係者への取材は2部終了後に実施可能

(2) 場所: 次世代型の ICT 教育施設『スカピア』

<住所: 横須賀市若松町3丁目1-6 NTT 東日本 横須賀別館ビル>

(3) 参加者: スカピア内学童施設「N キッズアカデミー横須賀校」生徒・24名(各部12名)

(4) 講師: 『YASUULAB(ヤスウラボ)』所属の学生プログラマー

(5) 体験会内容:

- ・ゲーム開発ツール「unity」について、スライド・動画で説明
- ・学生が作ったオリジナルゲームの紹介・体験プレイ
- ・「unity」を利用し、チュートリアルタイトル活用しつつ、参加者がゲームカスタマイズ(オブジェクト追加、空間色変更、アクション追加)などして楽しんでもらう

### 3. メディア公開の申し込み方法

現地取材を希望される方は、8月24日(木)までに、以下の連絡先までメール連絡(氏名、会社名、緊急連絡先、Email)を頂きますようお願いいたします。

### 4. 本件に関する報道機関からの申し込み先

NTT東日本 神奈川事業部 企画部 広報担当

TEL:045-226-6123 Email:kanagawa-kouhou-ml@east.ntt.co.jp

横須賀市 文化スポーツ観光部観光課

TEL:046-822-8124 Email:to-ec@city.yokosuka.kanagawa.jp

### 5. 各事業に関する問い合わせ

#### ■次世代 ICT 教育施設『スカピア』

上記申し込み先と同じ

#### ■YASUULAB(ヤスウラボ)／横須賀プログラミング“夢”アカデミー 株式会社イトナブ

TEL:090-6259-1789 Email:info@itnav.jp

横須賀市 経営企画部企画調整課

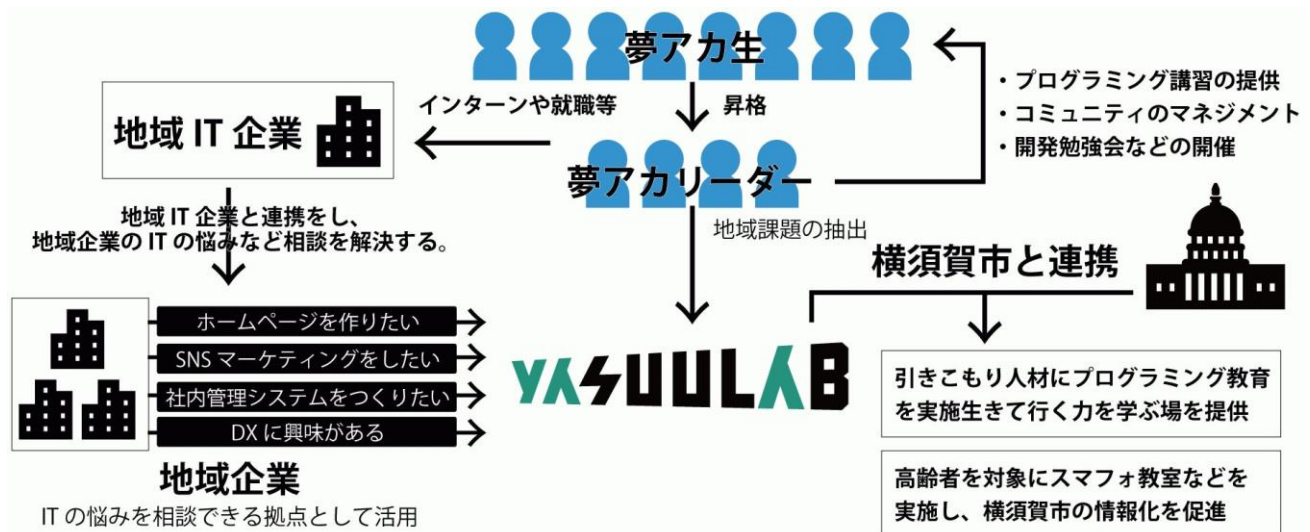
TEL:046-822-8309 Email:pc-pc@city.yokosuka.kanagawa.jp

### <参考>イトナブが運営する IT プラットフォーム交流施設『YASUULAB』

中間支援組織として横須賀市と連携や地域企業の課題解決、マッチングを行います。

#### 【『YASUULAB』で実現したいこと】

- ①若者が地域の企業・産業などを知り、地域に対する帰属意識の向上
- ②リーダーとして活躍する若者が次世代を育成する仕組みの構築
- ③社会的交流が乏しい引きこもりなどに対してプログラミングを学べる環境の展開
- ④地域企業、町内会などの団体が、ITに関する相談ができる場の提供
- ⑤IT関連の業務を受託、及び依頼をしたい企業のマッチング
- ⑥ITを学んだ若手が活躍できる組織や企業を創出



<\*><https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000003.000027061.html>