

第 1 回 秋山翔吾カップ

第 70 回 横須賀市少年野球大会 実施要項

- 1 目的 野球を通じて、青少年の心身の鍛錬を図り、連帯感の向上とフェアプレイの精神を養い、明るく礼儀正しい健やかな青少年を育成する。
- 2 主催 横須賀市
- 3 主管 横須賀野球協会
- 4 協力 横須賀少年野球連盟・秋山翔吾を囲む会実行委員会・(株) FALLs-A
(一社) KAKEHASHI
- 5 後援 (公社) 横須賀青年会議所・(株) 神奈川新聞社
- 6 大会日時 大会日程：令和5年7月29日(土)～7月31日(月)
予備日：令和5年8月1日(火)
※雨天等により予備日を含めた4日間で全試合が終了できない場合は別途協議する。
開会式 7月29日(土) 午前 9時00分～
第1試合 午前 10時15分～
- 7 大会会場 横須賀スタジアム、夏島グラウンド、追浜中学校、夏島小学校

10 試合方法

- ① 試合は、学童部・中等部別のトーナメント戦とする。
- ② 試合時間は、1時間30分以内とし、これを超えて新しい回には入らない。
- ③ 試合は、学童部6回、中等部7回とし、3回終了時10点差、4回終了時以降7点差の場合は、コールドゲームとする。
- ④ 試合終了時に同点の場合は、その時点で試合に参加していた選手9名全員が抽選を行う。なお、決勝戦にあつては、全軟連ルールに従い、継続打順無死1・2塁の状態では延長戦を2回まで行い、それでも勝敗が決しない場合は試合終了時に参加していた選手9名全員が抽選を行う。
- ⑤ 天候により試合続行不可能の場合、4回終了前はノーゲーム、4回終了後は、その時の得点差により勝敗を決定する。
- ⑥ 試合開始1時間前を目安に、各会場の本部で受付をすること。
- ⑦ 試合前の整列の際に、選手が10人に満たないチームは棄権とみなす。
- ⑧ 使用球は、県連公認のボールを使用する。
学童部・・・J号球 中等部・・・M号球
- ⑨ 3位決定戦は行わず、2チームを3位とする。
- ⑩ 投手の投球制限については、肘・肩の障害防止を考慮し、学童部は1日6イニング、中等部は1日7イニングまでとする。ただし、タイブレーク方式の直前のイニングを投げ切った投手に限り、学童部は1日最大8イニング、中等部は1日最大9イニングまで投げることができる。

なお、学童部3年生以下にあつては、1日5イニングまでとする。投球イニングに端数が生じたときの取り扱いについては、3分の1回（アウト1つ）未満の場合であっても、1イニング投球したものとして数える。

11 表彰

- ① 優勝チーム・・・優勝旗（持ち回り）・優勝カップ（持ち回り）、
トロフィー、賞状
- ② 準優勝チーム・・・トロフィー、賞状
- ③ 3位チーム・・・トロフィー、賞状
- ④ 優秀チーム・・・楯、賞状

※優秀チーム＝大会を通じてチームプレイ及びマナーが特に優れているチーム。

1 2 申込方法

申込期間：令和5年6月12日（月）～6月23日（金） [必着]

※ 参加申込書に必要事項を記入のうえ下記へ持参するか、電子メール又は郵送にて申し込むこと。（FAXは不可）なお、申込書書式データは、横須賀市ホームページの「2023年度スポーツイベントスケジュール」

(https://www.city.yokosuka.kanagawa.jp/2130/sports/2023_sportsevent.html) からダウンロードできる。

【申込先】〒238-8550 横須賀市小川町11番地

横須賀市文化スポーツ観光部スポーツ振興課 担当：片山

Mail：pe-bes@city.yokosuka.kanagawa.jp

Tel：046-822-8493

1 3 代表者会議及び組合せ抽選会

日時 令和5年7月9日（日）午後5時30分～

場所 勤労福祉会館（ヴェルクよこすか）6階 第1会議室
横須賀市日の出町1-5

Tel：046-822-0202

- ・この会議には、監督又は代表者が、必ず出席すること。
- ・両者の出席が不可能な場合は、20歳以上の代理人を出席させること。
- ・監督・代表者・代理人いずれの出席もなかったチームは、失格とする。
- ・原則としてキャプテンも出席し、組合せ抽選はキャプテンが行う。
- ・抽選の順番は申込順とする。

1 4 その他

- ① 参加費は無料とする。
- ② 試合中における怪我等については、主催者側で応急手当を行うが、その後の責任は負わない。
- ③ 参加申込書に記載された個人情報、本大会プログラムに記載する他に、本大会の目的達成のためだけに使用する。
- ④ 本大会に関する横須賀市が撮影した写真、動画については、横須賀市ホームページ及びインターネット動画共有サイト等で公開することがある。