

## 取材について

以下のとおり市内の高校や市職員への取材が可能です。

普段の活動や熱い想いを語れます。また、横須賀市長のコメントや取材希望の場合はお気軽に事務担当までお問合せください。

### (1)横須賀市内の高校eスポーツ導入校(順不同)

#### ①三浦学苑高等学校



2019年12月より、工業技術科プロジェクトの一環である「情報研究会」にe-Sports部門を発足。2021年2月現在、部員数は2年4名、1年10名の計14名。第3回全国高校eスポーツ選手権のロケットリーグ部門、リーグ・オブ・レジェンド部門に初参戦し、ロケットリーグ部門においてベスト32に進出。日々の練習では、ゲームタイトル毎に交代をしながら取り組んでいる。e-Sportsに関する活動の他、資格取得や広報活動も行っており、部員の全員がICTプロフィシエンシー検定準2級を取得している。

#### ②海洋科学高等学校



2020年10月にe-Sportsを導入。第3回全国eスポーツ大会(ロケットリーグ)に初参戦し、予選2回戦進出。

横須賀市のeスポーツ部設立支援を受け、情報通信クラブの内部チームとしてe-Sportsを立ち上げ、現在の部員数は4人。今回、設立支援をいただき、ありがとうございます。e-Sports未経験者が多いチームですが、日々練習に励んでいます。めざせ全国優勝！

### ③湘南学院高等学校



2020年4月にe-Sportsを導入。新型コロナウイルスの影響で本格的に活動をし始めたのは9月から。eスポーツ大会には参加していませんが、オンラインで他の高校や個人とは対戦しています。

現在の部員数は10人。表計算検定の取得にも取り組んでおり、例年全国大会に出場し、過去には優勝した卒業生もいます。

## (2)横須賀市eスポーツ担当職員(横須賀市文化スポーツ観光部観光課)



### 文化スポーツ観光部観光課 課長補佐 大道 裕

2000 年度入庁。経済部で中小企業支援などに従事し、市内企業の人材不足解消のためネパールとの人材派遣の協定締結に尽力。2019 年度から観光課に配属、サブカルチャーを観光に活用するチームの係長に。経済部での経験を活かし、2019 年より e-Sports 事業の立ち上げの際には様々な部署との連携を実現し、現在は頼れるサブカル係長として奮闘中。

好きなタイトル:ストリートファイターⅡ



### 文化スポーツ観光部観光課 担当 小山田 絵里子

2013 年度から Web デザイナーとして観光課で従事。ゲーム・アニメ担当として様々な IP とのコラボを担当。主に Ingress、Pokémon GO、シエンムー、アズールレーンなど。ゲーム好きが高じて e-Sports 事業の立ち上げを企画。突っ走りすぎて周りを困らせるじゃじゃ馬的存在。

好きなタイトル:7dtd/WOWS/PUBG



### 文化スポーツ観光部観光課 担当 関山 篤

2011 年度入庁。スポーツ振興課での経験を活かし、2019 年度に観光課に配属後も、F・マリノスと三笠トリコロールライトアップイベントを企画するなど、「スポーツ×観光」をテーマに活動中。eスポーツに無限大の可能性を感じ、初心者ながらメンバー入りを直訴。本職はFWながら、このチームでは最後尾で支える弟的存在。強みはハードワーク!

好きなタイトル:FIFA/パワプロ

取材に関するお問い合わせ  
横須賀市観光課メディアデスク  
メール:mediadesk@yokosuka-kanko.com  
TEL:046-822-8300  
取材受付担当:廣田・三崎

事業に関するお問い合わせ  
横須賀市観光課  
TEL:046-822-8124  
e-Sports 担当:小山田・関山・大道